

## **8630 M ANIMOVANÁ TVORBA**

Pripravuje žiakov v oblasti klasickej animácie, počítačovej animácie a filmovej animácie, poskytuje základy

### **Vyučovacie predmety:**

- všeobecno vzdelávacie: slovenský jazyk a literatúry, anglický jazyk, etická výchova alebo náboženstvo
- odborné: ekonomika, dejiny výtvarnej kultúry, dejiny animovaného filmu, výtvarná príprava, figurálna

**Vedenie odboru:** Mgr. art. Tomáš Galata

**Podmienky prijatia:** úspešné vykonanie talentových prijímacích skúšok

**Dĺžka prípravy:** 4 roky

**Spôsob ukončenia:** maturitná skúška

Maturitná skúška vo všetkých študijných odboroch pozostáva zo skúšok z predmetov:

- slovenský jazyk a literatúra,
- anglický jazyk,
- teoretická časť odborných predmetov – témy obsahujú súhrn poznatkov zo všetkých teoretických odborných predmetov
- praktická časť odborných predmetov – návrh a realizácia praktickej práce podľa zamerania odboru

